|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|

|  |
| --- |
| **15th Annual G.A.N.G. アワード ノミネーション　受付開始**15th Annual G.A.N.G.アワードのノミネーションの受付が開始されました！ノミネーションを行うには、Game Audio Network Guildのメンバーで、ウェブサイトにログインしなければなりません。2016年に初めてリリースされた作品が評価対象となります。ノミネーションに先立ち、下記情報が必要になります。・ゲーム名前/タイトル・パブリッシャー・ディベロッパー・リリース日・コンテンツのリンク（例、Youtubeでのキャプチャー/Soundcloud/itunesなど）・コンポーザー（複数人可）（「ミュージック」アワード用）・アーディスト（「Best Game Cover/Remix」カテゴリー用）注意点：ゲームキャプチャーのサンプルは、エントリーを評価する上での一手段であり、ゲーム全体が評価の対象となります。（リンクのみが対象ではありません）G.A.N.G.アワードは、賞賛に値する功績を残された個人、プロジェクト、そして製品を確認し、インタラクティブオーディオ、そのコミュニティー、そしてインタラクティブ業界のアートや作品に、より重要な、そして大きなインパクトを与えます。アワードは、2017年3月2日に米国　サンフランシスコのモスコーニセンターで開催されるGame Developers Conference内で開催されます。ノミネーションの受付は開始されており、日本時間2017年1月7日　16:59　（1月6日　23:59　PST）に締め切られます。リンク先の[ノミネーション提出に必要な注意事項](http://audiogang.us2.list-manage.com/track/click?u=4d2ee97d34df2d609f1d6b838&id=747c8563a3&e=8a5f25bd1f)をご確認いただき、ノミネーションが正しく受け付けられたかの確認を行ってください。 ノミネートは[ここ](http://audiogang.us2.list-manage2.com/track/click?u=4d2ee97d34df2d609f1d6b838&id=8a0c48f743&e=8a5f25bd1f)から |
|  |
|  |

 |

 |

 |

 |